

| Klasse | Thema | Schwierigkeit |
|--------|-------------------------------------|---------------|
| 10 | Berechnung von beliebigen Dreiecken | *** |

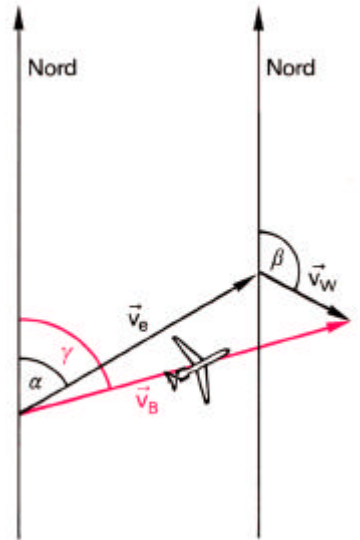
Flugrichtung 2

Geschwindigkeiten stellt man in der Physik durch Pfeile dar, Geschwindigkeiten mit verschiedenen Richtungen setzt man zusammen, indem man aus den Geschwindigkeitspfeilen Dreiecke bildet. Das nebenstehende Bild zeigt, wie die Eigengeschwindigkeit des Flugzeugs \vec{v}_e und die Windgeschwindigkeit \vec{v}_w sich zur Geschwindigkeit \vec{v}_B überlagern, die die Bewegung des Flugzeugs über den Boden angibt. α ist der „Kompasskurs“, β die Windrichtung und γ die Flugrichtung.

Ein Flugkapitän steuert den Kompasskurs 210° , das Flugzeug hat die Eigengeschwindigkeit 320km/h . Der Wind weht in Richtung 270° und versetzt das Flugzeug um 2° .

Bestimme die Windgeschwindigkeit und die Geschwindigkeit des Flugzeugs über dem Boden.

Tipp: Steuert ein Flugzeug den Kurs 0° , so fliegt es genau Richtung Norden, bei einem Kurs von 90° genau Richtung Osten, bei einem Kurs von 180° genau Richtung Süden und bei einem Kurs von 270° genau Richtung Westen.



© 2007 Thomas Unkelbach; Quelle: unbekannt

| Klasse | Thema | Schwierigkeit |
|--------|-------------------------------------|---------------|
| 10 | Berechnung von beliebigen Dreiecken | *** |

Die Windgeschwindigkeit beträgt 18km/h , die Geschwindigkeit über dem Boden beträgt 278km/h .

© 2002 Thomas Unkelbach; Quelle: unbekannt