

Name:

Datum:

Achsen Spiegelung 2 - Konstruktion von Bildpunkten mit dem Geodreieck

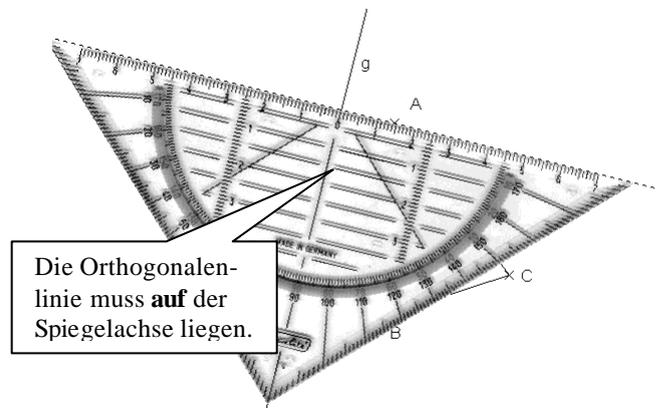
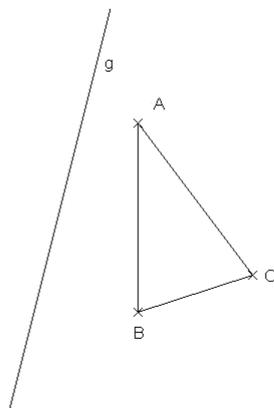


- Weißt Du, durch welche zwei Bedingungen die Lage des Bildpunktes bei gegebener Spiegelachse und gegebenem Originalpunkt eindeutig bestimmt ist? (vgl. Achsen Spiegelung 1.)
- Kannst Du mit dem Geodreieck die Orthogonale zu einer gegebenen Geraden durch einen Punkt, der nicht auf der Gerade liegt, konstruieren?

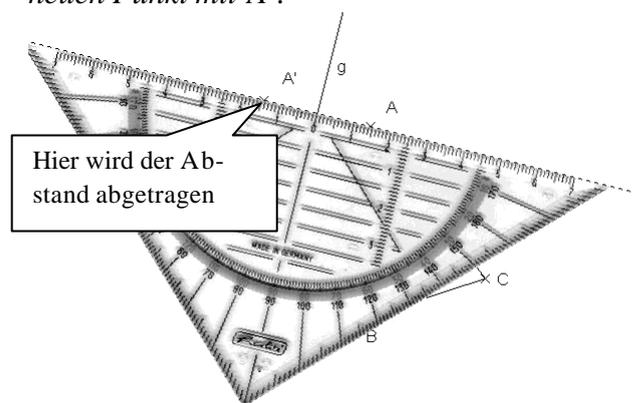
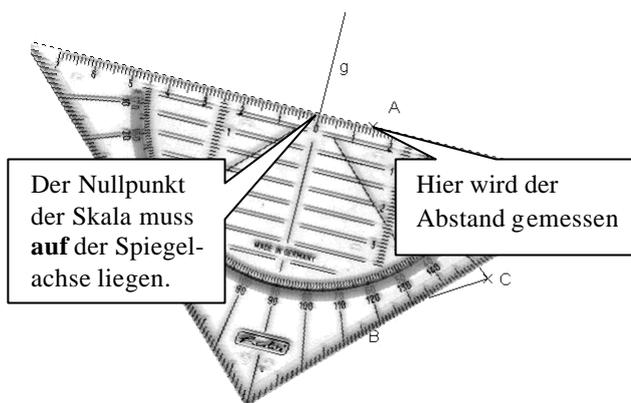
Durch die Bearbeitung der folgenden Arbeitsaufträge sollst Du lernen, wie man mit dem Geodreieck bei gegebener Spiegelachse und gegebenem Originalpunkt den Bildpunkt konstruiert.



Gegeben ist die Spiegelachse g und das Originaldreieck ABC . So wird der Originalpunkt A an der Spiegelachse g gespiegelt:

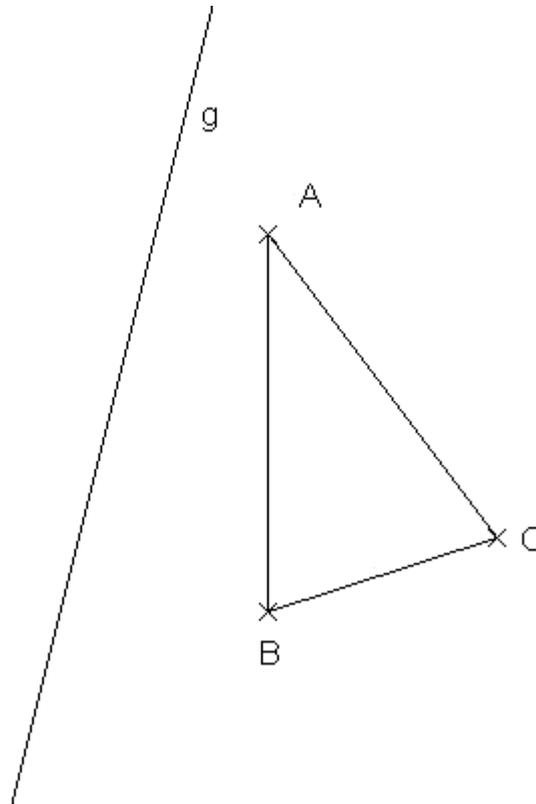


2. Miss den Abstand des Originalpunktes A zur Spiegelachse g .
3. Trage auf der anderen Seite der Spiegelachse den in Schritt 2. gemessenen Abstand ab (vgl. Bedingung 2 der Achsen Spiegelung) und bezeichne den neuen Punkt mit A' .



Arbeitsaufträge:

1. Zeichne in der untenstehenden Abbildung die Originalfigur blau und die Spiegelachse g rot nach.
2. Spiegle die Originalpunkte A , B und C an der Spiegelachse g . Halte Dich dabei genau an die Schritte 1. bis 3. der Anleitung.
3. Verbinde die Bildpunkte A' , B' und C' und zeichne die Bildfigur grün nach.



- Kannst Du bei gegebener Spiegelachse und gegebenem Originalpunkt bzw. gegebener Originalfigur den Bildpunkt bzw. die Bildfigur mit dem Geodreieck konstruieren?