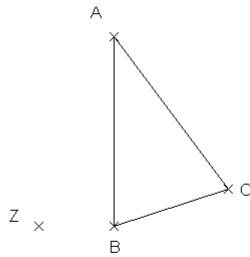


Drehung 2 - Konstruktion von Bildpunkten mit dem Geodreieck - Grundwissen

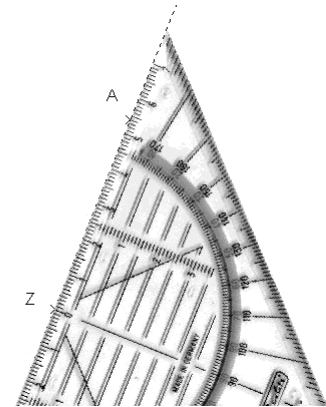


Gegeben ist das Drehzentrum Z, der Drehwinkel (hier mit der Weite 60°) und das Originaldreieck ABC.

So wird der Originalpunkt A um das Drehzentrum Z um die Weite des Drehwinkel gedreht:

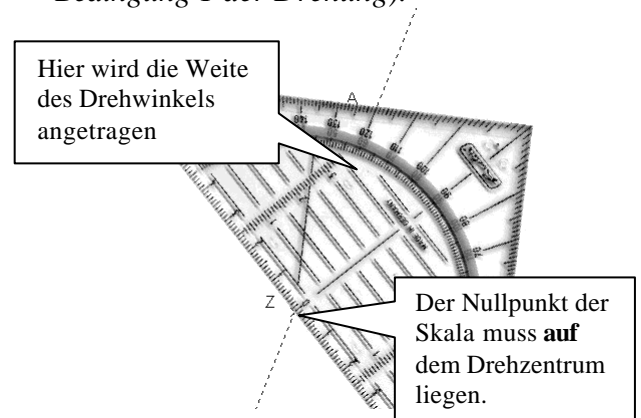
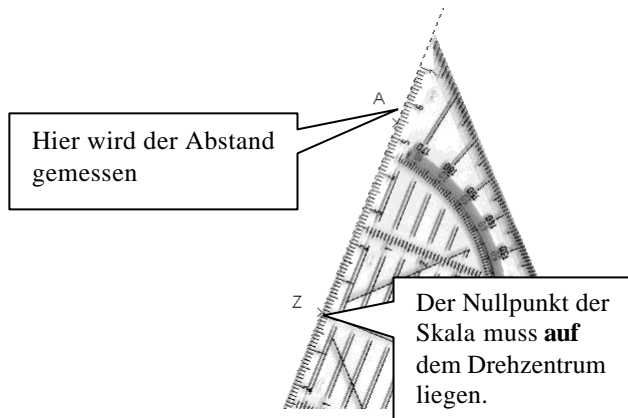


1. Konstruiere den Strahl, der im Drehzentrum Z beginnt und durch den Originalpunkt A verläuft.



2. Miss den Abstand des Originalpunktes A zum Drehzentrum Z.

3. Trage an den in Schritt 1. konstruierten Strahl im Drehzentrum Z den Drehwinkel an (vgl. Bedingung 1 der Drehung).



4. Trage auf dem freien Schenkel des Drehwinkels den in Schritt 2. gemessenen Abstand ab (vgl. Bedingung 2 der Drehung) und bezeichne den neuen Punkt mit A'.

