

Name:

Datum:

Drehung 5 - Konstruktion von Bildpunkten mit einem DGS - Grundwissen



Gegeben ist ein Drehzentrum Z , ein Drehwinkel der Weite α und ein Originalpunkt P .

- Erzeuge den Kreis um Z mit dem Radius $|\overline{ZP}|$ und benenne diesen Kreis mit k .
- Erzeuge den Strahl $s(Z;P)$ und benenne diesen Strahl mit s .
- Trage an s im Punkt Z den Winkel mit der Weite α (im mathematisch positiven Drehsinn, also gegen den Uhrzeigersinn) an. Es entsteht zuerst nur ein neuer Punkt; benenne diesen Punkt mit Q . Erzeuge als zweiten Schenkel des Winkels den Strahl $s(Z;Q)$ und benenne diesen Strahl mit t .
- Erzeuge den Schnittpunkt von k und t und benenne diesen Schnittpunkt mit P' .