

Name:

Datum:

### Drehung 6 - Konstruktion von Bildpunkten mit Zirkel und Lineal - Grundwissen



Gegeben ist ein Drehzentrum  $Z$ , ein Drehwinkel der Weite  $\alpha$  und ein Originalpunkt  $P$ .

- Schlage den Kreis  $k$  um  $Z$  mit dem Radius  $|\overline{ZP}|$ .
- Zeichne den Strahl  $s = s(Z;P)$ .
- Trage an  $s$  im Punkt  $Z$  den Winkel mit der Weite  $\alpha$  (im mathematisch positiven Drehsinn, also gegen den Uhrzeigersinn) an.
- Der Schnittpunkt des freien Schenkels des Winkels und  $k$  ist der gesuchte Bildpunkt  $P'$ .