

## Punkt 2 - Konstruktion mit GeoGebra



- Weißt du, wie man in der Geometrie Punkte zeichnet?
- Weißt du, wie man Punkte benennt?

Durch die Bearbeitung dieses Arbeitsblattes sollst du die ersten Schritte im Umgang mit dem Computerprogramm **GeoGebra**, einem sogenannten **Dynamischen-Geometrie-System**, erlernen.

Zu Beginn werden dir die Befehle, die du mit dem Programm ausführen kannst, natürlich noch unbekannt sein. Im Laufe der Zeit wirst du aber mit Hilfe einiger **Tipps** alle notwendigen Befehle kennen lernen. Wenn du mehr Hilfe benötigst, kannst du zusätzlich die Hilfe im Programm nutzen.

Und nun geht es los, viel Spaß.

### **Arbeitsaufträge:**

- Starte das Programm **GeoGebra** und lade die Datei ‚Punkt‘ oder rufe in deinem Internetbrowser die Adresse [http://www.selbstlernmaterial.de/m/slge/pl/pl\\_p.html](http://www.selbstlernmaterial.de/m/slge/pl/pl_p.html) auf.
- Erzeuge einen (Neuen)Punkt.
- Zeige die Beschriftung des Punktes an.  
**Tipp:** *Cursor über Punkt – mit rechter Maustaste Kontextmenü aufrufen – Beschriftung anzeigen*
- Ändere die Farbe des Punktes in eine Farbe, die dir gefällt.  
**Tipp:** *Cursor über Punkt – mit rechter Maustaste Kontextmenü aufrufen – Eigenschaften – Farbe*
- Ändere die Bezeichnung des Punktes.  
**Tipp:** *Cursor über Punkt – mit rechter Maustaste Kontextmenü aufrufen – Umbenennen*
- Ziehe den Punkt auf dem Zeichenblatt hin- und her.
- Wiederhole die letzten 5 Schritte mehrere Male, bis du alle Funktionen sicher beherrschst.
- Speichere die aktuelle Zeichnung in deinem Ordner unter dem Namen ‚MeinePunkte‘.  
**Tipp:** *Menü Datei | Speichern unter...*

Beende das Programm **GeoGebra** oder schließe deinen Internetbrowser.



- Kannst du in **GeoGebra** Dateien laden und unter einem neuen Namen speichern?
- Kannst du in **GeoGebra** (Neue)Punkte erzeugen?
- Kannst du in **GeoGebra** die Farbe von Punkten ändern?
- Kannst du in **GeoGebra** die Bezeichnung von Punkten ändern?
- Kannst du in **GeoGebra** Punkte auf dem Zeichenblatt ziehen?